Pontifícia Universidade Católica De Minas Gerais

Engenharia de Software – Noite

Algoritmos e Estrutura de Dados I

Docente: Roberto Rocha

Discente: Marlene Moraes

**Lista de Exercícios I**

1) Classifique os conteúdos das variáveis abaixo de acordo com seu tipo, assinalando com I os dados inteiros, R os dados Reais e com C os literais.

( I ) 0

( C ) "abc"

( C ) "João"

( R ) 5.7

( I ) 1012

( R ) -49

( R ) +342

( I ) 569

( C ) "Lucas"

( C ) "VERDADEIRO"

( R ) 0.00001

( R ) -545

( C ) " 444 "

2) Assinale com um X os nomes de variáveis válidos.

( X ) abc

( ) 3abc

( X ) a

( ) 123a

( ) –a

( X ) acd1

( ) ABC DE

( ) etc.

( X ) b316

( ) leia

( ) inteiro

( ) imprima

( ) valor

( ) \_b248

( ) nota\*do\*aluno

( X ) a1b2c3

( ) 3 x 4

( ) leia

( ) -\_ad

( ) A&a

( ) guarda-chuva

( ) A123

( ) Aa

( X ) guarda\_chuva

( ) km/h

( ) 3xyz

( ) nome empresa

( X ) sala\_215

( ) “nota”

( ) ah!

3) O que aparecerá na tela ao executar o programa?

EXEMPLO -Programa -v0.0 -continuacao

Autor: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

09. x = 1-> 1

10. x = 0-> 1

11. x = 1-> 1

12. x = 1-> 1

13. w = 1< 3.500000 = 1

14. w = 1<= 3.500000 = 1

15. w = 3.500000> 1 = 1

16. w = 3.500000>= 1 = 1

Apertar ENTER para terminar.

EXEMPLO-Programa -v0.0

Autor: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

01. x = 0

02. y = 3.500000

03. z = A

04. x = 65-> A

05. x = 3-> 3.500000

06. z = a-> 97

07. z = 0-> 48

08. x = 0-> 0

Apertar ENTER para terminar.

EXEMPLO -Programa -v0.0 -continuacao

Autor: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

17. e' par (4) ? 1

18. e' impar (4) ? 0

19. e' minuscula (x) ? 1

20. e' maiuscula (x) ? 0

21. e' 0 ou 1 %(0) ? 1

Apertar ENTER para terminar.